
TP3 : Minimisation de fonctions non-linéaires

Exercice 1 : (Un algorithme pour minimiser une fonction d'une variable)

On cherche à minimiser une fonction f d'une variable réelle x

$$\min_{x \in [a, b]} f(x)$$

On propose un algorithme pour résoudre approximativement ce problème (au moins dans le sens de recherche d'un minimum local).

Algorithme 1 : section dorée

Entrées : Deux nombres $a_0 < b_0$ et la tolérance $tol > 0$

On pose $\tau = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$

```
pour  $i = 0, 1, \dots$  faire
   $x = a_i + (b_i - a_i)/\tau^2$ ;  $y = a_i + (b_i - a_i)/\tau$ 
  si  $f(x) < f(y)$  alors
    |  $a_{i+1} = a_i$ ;  $b_{i+1} = y$ 
  sinon
    |  $a_{i+1} = x$ ;  $b_{i+1} = b_i$ 
  fin
  si  $b_{i+1} - a_{i+1} \leq tol$  alors
    | calculer  $c = \frac{a_{i+1} + b_{i+1}}{2}$  et sortir de la boucle
  fin
fin
```

Sorties : Le nombre c qui donne une estimation d'un minimum local de f avec une erreur plus petite que tol

On peut facilement voir (vérifiez!) que cet algorithme converge (si on laisse i tendre vers ∞) vers un minimum local de f sur l'intervalle $[a_0, b_0]$ si cet intervalle contient un point c_0 tel que $f(c_0) < \min(f(a_0), f(b_0))$. L'idée de preuve consiste à remarquer qu'un tel intervalle contient nécessairement un minimum local de f et l'algorithme construit une succession d'intervalles $[a_0, b_0] \supset [a_1, b_1] \supset \dots$ de taille de plus en plus petite qui contiennent tous un point c_i tel que $f(c_i) < \min(f(a_i), f(b_i))$.

1. Implémentez l'algorithme de section dorée sous **scilab**.
2. Testez l'algorithme pour quelques fonctions dont vous connaissez les minimums.
3. Visualisez le déroulement de l'algorithme par une petite animation : par exemple, les points $(a_i, f(a_i)), (b_i, f(b_i))$ peuvent apparaître l'un après l'autre sur le graphe de f .

Exercice 2 : (algorithme du gradient à pas constant dans l'optimisation sans contraintes)

On cherche à minimiser une fonction donnée $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ et on propose l'algorithme suivant dont l'idée est de choisir successivement les points x^0, x^1, \dots en espérant que cette suite converge vers un minimum local de f . Pour construire x_{i+1} , on part de x_i dans la direction opposée au gradient de f qui est la direction dans la quelle la fonction est censée de décroître.

Algorithme 2 : gradient à pas constant

Entrées : $x^0 \in \mathbb{R}^n$, un nombre (le pas) $\rho > 0$ et la tolérance $tol > 0$

pour $i = 0, 1, \dots$ **faire**

$x^{i+1} = x^i - \rho \nabla f(x^i)$

si $\|\nabla f(x^{i+1})\| \leq tol$

ou on a perdu l'espoir que l'algorithme aboutisse jamais à quelque chose intéressant

alors

 poser $x_{\min} = x^{i+1}$, $f_{\min} = f(x_{\min})$ et sortir de la boucle

fin

fin

Sorties : x_{\min}, f_{\min}

On verra dans le cours que cet algorithme converge sous certaines hypothèses sur f si ρ est assez petit.

1. Implémentez l'algorithme du gradient à pas constant sous **scilab**.
2. Testez l'algorithme sur quelques fonctions quadratiques, comme, par exemple,

$$f(x_1, x_2) = 2x_1^2 - x_1x_2 + x_2^2 + 1.$$

Visualisez le déroulement de l'algorithme en dessinant les lignes de niveau de f et itérations x^0, x^1, \dots la-dessus.

3. Testez l'algorithme sur les exos du TP n° 2.

Exercice 3 : (algorithme du gradient à pas optimal dans l'optimisation sans contraintes)

On cherche toujours à minimiser une fonction donnée $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ et on améliore l'algorithme de l'exo précédent comme suit : pour construire x_{i+1} , on part toujours de x_i dans la direction opposée au gradient de f , mais on cherche maintenant à minimiser f dans cette direction. Ainsi on obtient les points x^0, x^1, \dots tels que $f(x^0) > f(x^1) > \dots$

Algorithme 3 : gradient à pas optimal

Entrées : $x^0 \in \mathbb{R}^n$, et la tolérance $tol > 0$

pour $i = 0, 1, \dots$ **faire**

 On pose $d^i = \nabla f(x^i)$ et on introduit la fonction $\phi_i(t) = f(x^i - td^i)$ d'une variable $t \in \mathbb{R}^+$.

 Soit $\rho_i \geq 0$ le minimum de ϕ_i . On pose alors

$x^{i+1} = x^i - \rho_i d^i$ **si** $\|\nabla f(x^{i+1})\| \leq tol$

ou on a perdu l'espoir que l'algorithme aboutisse jamais à quelque chose intéressant

alors

 | poser $x_{\min} = x^{i+1}$, $f_{\min} = f(x_{\min})$ et sortir de la boucle

fin

fin

Sorties : x_{\min} , f_{\min}

On verra dans le cours que cet algorithme converge sous certaines hypothèses sur f .

1. Implémentez l'algorithme du gradient à pas optimal sous **scilab**.
2. Testez l'algorithme sur quelques fonctions quadratiques et sur les exos du TP n° 2.
3. Comparer la vitesse de convergence (le nombre d'itérations nécessaire pour aboutir à une bonne approximation du minimum) de l'algorithme du gradient à pas constant avec celle de l'algorithme du gradient à pas optimal.